



WALI KOTA BEKASI

Bekasi, 23 April 2026

Nomor : 400.10.6/ 1991 / Bapperida.Rida
Sifat : Biasa
Lampiran : Satu Berkas
Hal : Pelaksanaan Lomba dan Gelar Teknologi
Tepat Guna Kota Bekasi 2026

Yth. 1. Pimpinan Perguruan Tinggi se-Kota Bekasi
2. Camat se-Kota Bekasi
3. Lurah se-Kota Bekasi
4. Kepala SMA/SMK se-Kota Bekasi
5. Ketua Pos Pelayanan Teknologi Kelurahan se-Kota Bekasi
di
Bekasi

Dalam rangka menjaring inovasi dan teknologi masyarakat, Pemerintah Kota Bekasi akan menyelenggarakan kegiatan Gelar Teknologi Tepat Guna Tingkat Kota Bekasi. Sehubungan dengan itu, disampaikan beberapa hal sebagai berikut:

1. Kegiatan Gelar Teknologi Tepat Guna (GTTG) Kota Bekasi merupakan lomba cipta inovasi teknologi tepat guna yang dapat diikuti oleh masyarakat, mahasiswa, pelajar SMA/SMK, dan Pos Pelayanan Teknologi (Posyantek) Kelurahan se-Kota Bekasi;
2. Pendaftaran peserta Gelar Teknologi Tepat Guna diawali dengan melakukan pengisian data secara elektronik, dengan ketentuan sebagai berikut:
 - a. Pendaftaran dimulai pada tanggal 28 April sampai dengan 17 Juli 2026, melalui: <https://pelita.bekasikota.online>;
 - b. Pengisian formulir pendaftaran dengan melampirkan proposal inovasi dan tautan video inovasi yang diajukan;
 - c. Inovasi Teknologi Tepat Guna yang diajukan merupakan inovasi yang telah berjalan ataupun prototipe;

- d. Bentuk inovasi yang dilaporkan meliputi aspek sebagai berikut:
- Pemanfaatan Energi Terbarukan.
 - Pengolahan/Diversifikasi Pangan.
 - Pengelolaan Lingkungan Hayati dan Sosial.
 - Pemberdayaan Ekonomi.
- e. Proposal inovasi yang diajukan terdiri dari 10 lembar di atas kertas ukuran A4 dengan susunan proposal sebagaimana terlampir pada pedoman umum dan teknis;
- f. Video inovasi berdurasi maksimal 3 menit yang diunggah melalui youtube dan melampirkan tautan video kedalam aplikasi sistem pemetaan teknologi tepat guna (PELITA);
- g. Adapun pedoman umum dan teknis kegiatan Gelar Teknologi Tepat Guna tingkat Kota Bekasi Tahun 2026 sebagaimana terlampir.
3. Wali Kota Bekasi menetapkan pemenang berdasarkan hasil penilaian Inovasi Teknologi Tepat Guna Kota Bekasi dengan kategori sebagai berikut:
- a. Inovasi Teknologi Tepat Guna Masyarakat Terbaik;
 - b. Inovasi Teknologi Tepat Guna Mahasiswa Terbaik;
 - c. Inovasi Teknologi Tepat Guna Pelajar Terbaik;
 - d. Teknologi Tepat Guna Unggulan;
 - e. Pos Pelayanan Teknologi (Posyantek) Berprestasi.

Keterangan dan informasi lebih lanjut dapat menghubungi Bidang Riset dan Inovasi Daerah pada Badan Perencanaan Pembangunan Riset dan Inovasi Daerah Kota Bekasi, Jl. A Yani No.1 Kota Bekasi, atau narahubung Sdri. Vevi Marfiati Arief nomor HP 081316808984.

Demikian untuk menjadi maklum, atas perhatian dan kerjasamanya disampaikan terima kasih.



Tembusan :

1. Wakil Wali Kota Bekasi;
2. Sekretaris Daerah Kota Bekasi.

Lampiran I

Nomor : 400.10.6/1991//Bapperida.Rida

Tanggal : 23 April 2026

Perihal : Pelaksanaan Lomba dan
Gelar Teknologi Tepat Guna
Tingkat Kota Bekasi 2026

**PEDOMAN UMUM DAN TEKNIS
PELAKSANAAN LOMBA DAN GELAR TEKNOLOGI TEPAT GUNA
KOTA BEKASI 2026**

**BAB I
PENDAHULUAN**

A. PENDAHULUAN

Pelaksanaan inovasi dalam meningkatkan pemberdayaan masyarakat perlu diperkuat dengan upaya dan langkah-langkah strategis agar inovasi dalam masyarakat dapat diterapkan dan memberdayakan masyarakat dalam berbagai hal. Upaya menumbuhkembangkan dan menyebarluaskan praktik-praktik inovasi yang baik secara kontinu perlu dilakukan dengan cara memotivasi dan memacu kreativitas masyarakat untuk melakukan inovasi dalam memecahkan isu-isu yang ada dalam kehidupan bermasyarakat. Untuk itu, langkah awal yang dilakukan salah satunya adalah melalui penilaian inovasi teknologi tepat guna dan memberikan penghargaan terhadap para inovator.

Pemerintah Pusat dan Pemerintah Provinsi secara rutin melakukan Gelar Teknologi Tepat Guna tingkat Provinsi maupun Nasional. Sehingga semangat berinovasi sangat diperlukan untuk menghadapi kompetisi-kompetisi inovasi tersebut.

Pemerintah Kota Bekasi menyelenggarakan Gelar Teknologi Tepat Guna (GTTG) Kota Bekasi Tahun 2026 dengan tujuan untuk meningkatkan terciptanya inovasi dalam rangka pemberdayaan masyarakat sehingga diharapkan dapat memecahkan setiap permasalahan-permasalahan yang ada di Kota Bekasi.

B. LANDASAN HUKUM

1. Undang-undang Nomor 11 Tahun 2019 tentang Sistem Nasional Ilmu Pengetahuan dan Teknologi;

2. Instruksi Presiden Republik Indonesia Nomor 3 Tahun 2011 Tentang Penerapan Dan Pengembangan Teknologi Tepat Guna;
3. Peraturan Menteri Desa, Daerah Tertinggal, dan Transmigrasi Republik Indonesia Nomor 23 Tahun 2017 tentang Pengembangan dan Penerapan Teknologi Tepat Guna dalam Pengelolaan Sumber Daya Alam Desa;

C. MAKSUD DAN TUJUAN

Lomba TTG Tingkat Kota Bekasi Tahun 2026 dimaksudkan untuk menggali potensi dan kreativitas para inovator, Posyantek, Perguruan Tinggi, Sekolah Menengah Atas/Kejuruan, dan masyarakat umum dalam pengembangan TTG serta menjaring teknologi yang sesuai dengan kebutuhan masyarakat.

Sedangkan tujuannya adalah :

1. Memberikan apresiasi kepada para inovator, Posyantek, Perguruan Tinggi, Sekolah Menengah Atas/Kejuruan, dan masyarakat umum yang berprestasi dalam menciptakan TTG;
2. Memasyarakatkan dan mempercepat alih teknologi kepada masyarakat untuk menumbuhkembangkan budaya 'melek' teknologi;
3. Menambah pengetahuan dan wawasan bagi seluruh pihak, baik Pemerintah, para pelaku TTG dan masyarakat tentang perkembangan teknologi serta manfaatnya;
4. Meningkatkan motivasi pengurus Posyantek Berprestasi untuk meningkatkan kualitas dalam upaya memasyarakatkan teknologi tepat guna yang ada di wilayahnya.

D. RUANG LINGKUP

1. Lomba TTG Tingkat Kota Bekasi Tahun 2026 diperuntukkan bagi perorangan/kelompok, Posyantek, inovator, masyarakat umum, pelajar/mahasiswa, sekolah menengah atas/kejuruan dan perguruan tinggi;
2. Produk TTG yang diikuti dalam lomba adalah produk/alat inovatif yang baru dan terbarukan yang mendukung ketahanan pangan dan pemulihan ekonomi;
3. TTG yang belum berhasil meraih prestasi di tahun-tahun sebelumnya dapat diikutsertakan kembali dengan melakukan penyempurnaan atau inovasi, namun belum pernah meraih juara untuk seleksi sejenis, baik di tingkat provinsi maupun tingkat kabupaten/kota, serta bukan replika dari TTG yang sudah ada;
4. TTG atau metode yang diusulkan adalah temuan yang dapat memberikan nilai tambah, baik kualitas maupun kuantitas serta TTG sudah lolos diujicobakan;

E. KATEGORI LOMBA

1. Lomba Inovasi Teknologi Tepat Guna Masyarakat.
2. Lomba Inovasi Teknologi Tepat Guna Mahasiswa.
3. Lomba Inovasi Teknologi Tepat Guna Pelajar SMA/SMK.
4. Lomba Teknologi Tepat Guna Unggulan.
5. Lomba Kelembagaan Posyantek Berprestasi.

BAB II

KETENTUAN LOMBA

A. PERSYARATAN PESERTA

Peserta yang mengikuti Lomba TTG Tingkat Kota Bekasi diharuskan mengikuti persyaratan sebagai berikut :

1. Masyarakat/mahasiswa/pelajar/posyantek dapat mengirimkan dokumen usulan TTG melalui *link* **<https://pelita.bekasikota.online>**
2. Dokumen Usulan TTG berisikan Surat Pernyataan dan Formulir Identifikasi TTG, dibuat secara terpisah diatas kertas ukuran A4 dan diketik rapi. Peserta dapat mengirim lebih dari satu jenis alat TTG yang akan dilombakan dengan syarat satu dokumen usulan untuk satu jenis alat TTG;
3. Surat Pernyataan berisi keterangan bahwa alat TTG yang dilombakan Bukan replika TTG yang sudah ada. Surat Pernyataan ditandatangani oleh Inovator/Ketua Posyantek Berprestasi di atas materai Rp.10.000,- yang diupload melalui link sebagaimana ditetapkan dan dibawa serta pada saat paparan final;
4. Formulir Identifikasi TTG berisi informasi tentang judul TTG, identitas pengusul TTG (nama, nomor handphone, nomor WA, alamat lengkap, instansi), latar belakang alat yang dikembangkan, manfaat alat, spesifikasi alat (ukuran, bahan dan biaya pembuatan), cara kerja, kelebihan dan kelemahan alat, gambar atau foto alat dan informasi lain yang dirasa perlu. Dibuat dengan rapi, format dan jumlah halaman dokumen tidak dibatasi;
5. Lomba dapat diikuti peserta, baik individu maupun kelompok (maksimal 3 orang), dari masyarakat umum, pelajar, mahasiswa, akademisi (sekolah atau perguruan tinggi), dan posyantek.

B. PENYELENGGARAAN

1. Seleksi Lomba Inovasi Teknologi Tepat Guna diselenggarakan oleh Bappelitbangda Kota Bekasi.
2. Rangkaian Lomba Inovasi TTG Tingkat Kota Bekasi Tahun 2026 terdiri dari:
 - a. Sosialisasi perihal Pemberitahuan Pelaksanaan Lomba Teknologi Tepat Guna Kota Bekasi Tahun 2026.
 - b. Penyelenggaraan melalui Tim Seleksi memverifikasi dokumen yang diterima dalam bentuk *softcopy*;

- c. Setiap peserta diberikan alokasi waktu selama 30 menit, dengan pembagian waktu : 15 menit untuk presentasi/pemaparan dan demonstrasi TTG, serta 15 menit untuk tanya jawab, apabila berkas persyaratannya sudah lengkap ke Tim Juri maka langsung tanya jawab selama 30 menit.
- d. Pengumuman pemenang lomba diumumkan pada saat penutupan Gelar Teknologi Tepat Guna Tingkat Kota Bekasi Tahun 2026.
- e. Keputusan dewan juri adalah mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

BAB III

PENILAIAN

A. SELEKSI TAHAP AWAL

1. Seleksi tahap awal dilakukan terhadap kelengkapan dokumen peserta lomba berupa proposal, video (durasi, kualitas dan keterangan/caption gambar), dan kelengkapan administrasi, dan dokumen penunjang lainnya berupa softcopy;
2. Tim Juri menyeleksi seluruh dokumen peserta lomba masing-masing kategori yaitu TTG Inovasi, TTG Unggulan dan Posyantek Berprestasi.

B. SELEKSI TAHAP AKHIR / FINAL

1. Seleksi tahap akhir/final diikuti oleh peserta yang lolos pada penilaian/seleksi tahap awal yang dilakukan oleh Tim Juri.
2. Jumlah peserta yang masuk babak final adalah peserta yang memenuhi syarat pada masing-masing kategori lomba: TTG Inovasi, TTG Unggulan dan Posyantek Berprestasi.
3. Seleksi tahap akhir akan dilaksanakan pada bulan **Agustus 2026**.

C. TIM PENILAI JURI

Tim penilai atau juri bersifat independen dan memiliki kemampuan dalam bidang masing-masing. Tim Penilai adalah tim yang bertugas menilai hasil peserta Lomba, sekaligus bertanggungjawab terhadap hasil penilaian lomba inovasi TTG, Posyantek Berprestasi dan TTG Unggulan.

Tim Penilai/Juri terdiri dari 5 (lima) orang yang berasal dari unsur instansi pemerintah, praktisi dan akademisi.

D. KRITERIA PENILAIAN

a. TTG Inovasi

Kriteria penilaian dalam lomba TTG inovasi terdiri dari 3 (tiga) aspek sebagai dasar penilaian yaitu:

1. Proposal/makalah (bobot 20%).

Komponen-komponen penilaiannya terdiri dari :

- a) Abstraks.
 - b) Pendahuluan (latar belakang, tujuan dan sasaran, perumusan masalah).
 - c) Metodologi/prosedur pembuatan TTG.
 - d) Hasil dan pembahasan (performa produk, analisis inovasi produk TTG, kelayakan teknis, kelayakan ekonomis).
 - e) Kesimpulan dan saran.
 - f) Sistematika penulisan.
2. Substansi Produk TTG (bobot 50%).
- Komponen-komponen penilaiannya terdiri dari :
- a) Performa Produk.
 - b) Kelayakan Proses Produksi.
 - c) Peluang Pasar (Prospek Bisnis).
 - d) Kreativitas, Inovatif dan Orisinalitas produk.
 - e) Tingkat Kesiapan Teknologi (TKT.)
3. Presentasi/paparan (bobot 30%).
- Komponen-komponen penilaiannya terdiri dari :
- a) Penguasaan Materi.
 - b) Tampilan Bahan Presentasi (PPT).
 - c) Konten Video.
 - d) Penampilan Presenter.
 - e) Etika dan Estetika.

b. TTG Unggulan

Kriteria penilaian dalam lomba TTG Unggulan terdiri dari 3 (tiga) aspek sebagai dasar penilaian, yaitu:

1. Proposal / makalah (bobot 20%).
- Komponen-komponen penilaiannya terdiri dari :
- a) Abstraks.
 - b) Pendahuluan (latar belakang, tujuan dan sasaran, perumusan masalah).
 - c) Metodologi/prosedur pembuatan TTG.
 - d) Hasil dan pembahasan (performa produk, analisis inovasi produk TTG, kelayakan teknis, kelayakan ekonomis).
 - e) Kesimpulan dan saran.
 - f) Sistematika penulisan.

2. Substansi Produk TTG (bobot 50%)

Komponen-komponen penilaiannya terdiri dari :

- a) Performa Produk.
- b) Aspek teknis.
- c) Aspek ekonomi dan sosial.
- d) Kreativitas, Inovatif dan Orisinalitas produk.
- e) Tingkat Kesiapan Inovasi (Katsinov).

3. Presentasi/paparan (bobot 30%)

Komponen-komponen penilaiannya terdiri dari :

- a) Penguasaan Materi.
- b) Tampilan Bahan Presentasi (PPT).
- c) Konten Video.
- d) Penampilan Presenter.
- e) Etika dan Estetika.

c. Posyantek Berprestasi.

Kriteria penilaian dalam lomba Posyantek Berprestasi terdiri dari 3 (tiga) aspek sebagai dasar penilaian yaitu:

1. Administrasi dan Kelembagaan (bobot 20%).

Komponen-komponen penilaiannya terdiri dari :

- a) Struktur dan kelengkapan organisasi.
- b) Peraturan organisasi.
- c) Administrasi Umum dan Pengarsipan.
- d) Program Kerja Posyantek.
- e) Kelengkapan Kantor/Sekretariat Posyantek.
- f) Laporan kegiatan.

2. Substansi Posyantek Berprestasi (bobot 50%)

Komponen-komponen penilaiannya terdiri dari :

- a) Kegiatan dasar Posyantek.
- b) Pelayanan Posyantek.
- c) Pendanaan Posyantek.
- d) Jaringan kerjasama (kemitraan).
- e) Pengembangan TTG.
- f) Pemanfaatan TTG.

3. Presentasi/paparan (bobot 30%).

Komponen-komponen penilaiannya terdiri dari:

- a) Penguasaan Materi.
- b) Tampilan Bahan Presentasi (PPT).
- c) Konten Video.
- d) Penampilan Presenter.
- e) Etika dan Estetika.

Formulir Penilaian Lomba TTG

I. Makalah (20%)

No.	Komponen Penilaian	Bobot	Keterangan
1.	Abstrak Uraian secara singkat dan komprehensif kegiatan dilaksanakan	5	
2.	Pendahuluan 2.1. Latar Belakang a. Kesesuaian latar belakang dengan hasil produk. b. Komprehensifitas latar belakang. 2.2. Tujuan dan Sasaran a. Kejelasan tujuan dan sasaran. b. Tingkat urgensi teknologi c. Keluasan manfaat 2.3. Perumusan Masalah Kejelasan/ketajaman dalam merumuskan permasalahan. 2.4. Ruang Lingkup Kegiatan	10	
3.	Metodologi/Prosedur pembuatan Inovasi Produk a. Kejelasan prosedur pembuatan produk b. Kerangka berpikir / sistematika c. Teknik dan sumber pengumpulan data	15	
4.	Hasil dan Pembahasan 4.1. Performa Produk a. Deskripsi alat b. Cara pembuatan alat c. Kelengkapan : table, gambar teknis, foto d. Cara penggunaan alat e. Kecermatan hasil penyajian produk 4.2. Analisis Inovasi produk a. Kecermatan dalam pengujian alat b. Komprehensifitas pembahasan c. Logika berpikir 4.3. Kelayakan teknis a. Keunggulan teknologi b. Inovasi baru c. Orisinalitas d. Ketersediaan SDM dan bahan baku e. Manfaat atau keuntungan yang diperoleh 4.4. Kelayakan Ekonomis a. <i>Marketable</i> b. Meningkatkan pendapatan masyarakat c. Mampu meningkatkan Pendapatan Asli Daerah (PAD)	50	
5.	Kesimpulan dan Saran a. Logika pengambilan kesimpulan b. Merujuk pada hasil karya untuk perbaikan karya mendatang	10	
6.	Teknik Penulisan a. Penggunaan bahasa yang jelas dan benar b. Penggunaan kalimat yang efektif/singkat padat c. Penggunaan ejaan dan tanda baca yang benar	10	
	Sub Total I	100	

II. Substansi: Produk (50%)

No.	Komponen Penilaian	Bobot	Keterangan
1.	Performa Produk a. Bentuk dan penampilan alat b. Kualitas bahan baku dan bahan penunjang	10	
2.	Kelayakan Proses Produksi a. Mekanisme kerja b. Ketersediaan bahan baku lokal c. Ketersediaan SDM d. Kemudahan dalam penggunaan/pengoperasian produk	10	
3.	Peluang pasar (Prospek Bisnis) a. Peluang pasar (<i>marketable</i>) b. Keterjangkauan harga c. Pesaing/competitor dengan produk sejenis d. Mampu meningkatkan pendapatan masyarakat	25	
4.	Tingkat Kesiapan Teknologi (TKT)	10	
5.	Kemanfaatan Bagi Masyarakat a. Tingkat (intensitas) kemanfaatan b. Keluasan kemanfaatan	10	
6.	Kreativitas, Inovatif dan orisinalitas Produk a. Inovasi Teknologi Produk b. Orisinalitas c. Menggali dan mengembangkan potensi lokal d. Penggunaan kalimat yang efektif/singkat padat e. Penggunaan ejaan dan tanda baca yang benar	25	
7	Sertifikasi dan Standarisasi a. Sertifikasi (HKI, SNI dll) b. Standarisasi (PIRT, Uji komposisi, uji halal, uji edar dll)	10	
	Sub Total II	100	

III. Presentasi (30%)

No.	Komponen Penilaian	Bobot	Keterangan
1.	Penguasaan Materi 1.1. Penguasaan Materi (latar belakang, metodologi, hasil dan pembahasan, aspek teknis dan ekonomis) 1.2. Kemampuan menjawab pertanyaan 1.3. Kemampuan mengoperasikan dan mendemonstrasikan produk	70	
2.	Penampilan 2.1. Teknik Penyajian a. Sistematis b. Efektif (hanya menyampaikan yang perlu) c. Komunikatif (mudah dipahami) d. Penggunaan alat bantu/peraga 2.2. Ketepatan waktu Pemakaian waktu sesuai dengan yang diberikan	20	
3.	Etika dan estetika a. Kesopanan (cara berpakaian, gaya bicara) b. Gerak tubuh	10	
	Sub Total III	100	

E. METODE PENILAIAN

Metode yang digunakan oleh Tim Juri dalam melakukan penilaian terhadap para Peserta Lomba : Inovasi Teknologi Tepat Guna, Posyantek Berprestasi dan TTG Unggulan Tingkat Kota Bekasi Tahun 2026 adalah:

1. Penilaian Administrasi/Proposal (bobot penilaian 20%).
 - a) Penilaian proposal/makalah untuk lomba TTG Inovasi dan TTG unggulan.
 - b) Penilaian Posyantek Berprestasi dilakukan penilaian terhadap dokumen: profil Posyantek, Anggaran Dasar dan Anggaran Rumah Tangga dan dokumen administrasi lainnya.
2. Penilaian Substansi (bobot penilaian 50%).
 - a) Penilaian terhadap substansi produk TTG untuk lomba TTG Inovasi dan TTG unggulan.
 - b) Penilaian substansi Posyantek Berprestasi untuk lomba Posyantek Berprestasi.
3. Penilaian Presentasi (bobot penilaian 30%)
 - a) Penilaian terhadap paparan/presentasi Produk TTG oleh peserta lomba TTG inovasi dan TTG unggulan.
 - b) Penilaian terhadap paparan/presentasi terhadap substansi Posyantek Berprestasi untuk lomba Posyantek Berprestasi.
 - c) Durasi paparan/presentasi untuk lomba TTG Inovasi dan TTG Unggulan selama 30 (tiga puluh menit) yang terdiri dari paparan dan demo TTG (15 menit) dan tanya jawab (15 menit). Durasi paparan/presentasi untuk lomba Posyantek Berprestasi selama 30 (tiga puluh menit) yang terdiri dari paparan (15 menit) dan tanya jawab (15 menit).

F. TATA CARA PRESENTASI

- a. Urutan peserta telah ditentukan oleh panitia untuk presentasi masing-masing lomba TTG Inovasi, TTG Unggulan dan Posyantek Berprestasi;
- b. Peserta mempersiapkan bahan presentasi dalam bentuk powerpoint dan video;
- c. Alokasi waktu untuk masing-masing peserta selama 30 menit untuk presentasi, pemutaran video, demonstrasi alat TTG dan tanya jawab;
- d. Ketika satu peserta tampil di hadapan Tim Penilai/Juri, panitia pada saat bersamaan mengingatkan peserta yang akan tampil berikutnya.

G. PERSYARATAN PESERTA

1. Kepesertaan

- a) Lomba TTG Tahun 2026 dapat diikuti oleh perorangan/kelompok, Posyantek, inovator, masyarakat umum, pelajar/mahasiswa, sekolah kejuruan dan perguruan tinggi di Kota Bekasi.
- b) Lomba Posyantek Berprestasi diikuti oleh lembaga pelayanan TTG di Kelurahan (Posyantek Berprestasi).

2. Dokumen Peserta

- a. KTP / Kartu Pelajar / Kartu Mahasiswa.
- b. Surat Pernyataan (sebagaimana terlampir).
- c. Formulir Identifikasi TTG.
- d. Proposal Usulan TTG (*hardcopy / softcopy*).

3. Tata Cara Pendaftaran

- a. Pendaftaran Lomba TTG dan Posyantek Berprestasi tanggal **28 April s.d 17 Juli 2026**.
- b. Pendaftaran dan pengiriman Dokumen berupa *softcopy* usulan TTG yang akan dilombakan wajib diunggah melalui <https://pelita.bekasikota.online> selama masa pendaftaran.
- c. Apabila ada hal-hal yang belum jelas terkait dengan persyaratan dokumen, peserta dapat menghubungi panitia penyelenggara.

H. ASPEK PENILAIAN

1. Aspek Penilaian TTG Inovasi dan TTG Unggulan

a. Aspek Penerapan dan Kebaharuan Teknologi dan Metodologi

Inovasi yang dilombakan diharapkan benar-benar hasil penerapan unsur-unsur teknologi seperti *engineering* dan *ergonomi* atau Metode yang telah diuji keberhasilannya. Inovasi diharapkan berupa ide baru atau berupa ide lama yang diperbaharui dengan modifikasi dan tambahan fungsi baru.

b. Aspek Perbaikan Mutu Kehidupan Masyarakat

TTG atau Metode yang dihasilkan diharapkan benar-benar mampu meningkatkan perbaikan kualitas kehidupan baik dari aspek sosial, budaya, agama, kesadaran hukum, lingkungan hidup, dan lain sebagainya.

c. Aspek Ekonomi

TTG atau Metode yang dihasilkan mampu meningkatkan nilai komersial, efisiensi, mutu produk, dan produktivitas yang pada akhirnya meningkatkan daya saing usaha. Selain itu TTG atau Metode yang dikembangkan diharapkan bukan merupakan inovasi berbiaya tinggi, sehingga dapat dikembangkan oleh masyarakat luas dengan biaya terjangkau.

d. Aspek Teknis

TTG atau Metode yang dihasilkan mudah untuk dioperasionalkan, relevan dengan kebutuhan (layak sasaran), dan mudah untuk direplikasikan. Untuk usulan inovasi "Metode", produk dari tahapan metode kerja sudah teruji sebelumnya (bukan teoritis atau konsep).

e. Aspek Pengangkatan Potensi Daerah (Kearifan Lokal)

TTG atau Metode yang dihasilkan diharapkan dapat mengangkat dan memberdayakan potensi desa dan/atau potensi tiap daerah kabupaten/kota khususnya.

2. Aspek Penilaian Posyantek

- a. Program dan Rencana Kerja.
- b. Administrasi (SOP, Data dan Informasi) Posyantek.
- c. Kegiatan Pembinaan dan Pendampingan.
- d. Kegiatan Layanan Konsultasi.

I. JADWAL KEGIATAN

No	Kegiatan	Waktu
1.	Sosialisasi Lomba Teknologi Tepat Guna Tingka Kota Bekasi Tahun 2025	28 April 2026
2.	Pendaftaran dan Pengumpulan Proposal Inovasi	28 April – 17 Juli 2026
3.	Seleksi Proposal	20 Juli – 31 Juli 2026
4.	Seleksi Presentasi dan Gelar Teknologi Tepat Guna	Agustus 2026
5.	Penganugerahan Penghargaan Pemenang Lomba Teknologi Tepat Guna Kota Bekasi 2026	September 2026

BAB III

PENGHARGAAN DAN HADIAH

Pemenang lomba mendapatkan penghargaan dan hadiah yang ditentukan oleh panitia penyelenggara. Untuk 5 (lima) Kategori lomba berupa Lomba TTG Unggulan, Lomba Inovasi TTG Masyarakat, Lomba Inovasi TTG Pelajar dan Lomba Posyantek Berprestasi, Panitia menetapkan 3 (tiga) pemenang yaitu Juara I, Juara II dan Juara III. Adapun hadiah yang diperoleh berupa uang pembinaan, piala dan piagam dari Kota Bekasi, dengan rincian sebagai berikut:

A. Kategori TTG Unggulan

- Juara I : Rp.10.000.000,- (Piala Tetap dan Piagam).
- Juara II : Rp. 8.000.000,- (Piala Tetap dan Piagam).
- Juara III : Rp. 6.500.000,- (Piala Tetap dan Piagam).
- Juara Harapan : Rp. 5.000.000,- (Piala Tetap dan Piagam).

B. Kategori Inovasi TTG Masyarakat

- Juara I : Rp.10.000.000,- (Piala Tetap dan Piagam).
- Juara II : Rp. 8.000.000,- (Piala Tetap dan Piagam).
- Juara III : Rp. 6.5.00.000,- (Piala Tetap dan Piagam).
- Juara Harapan : Rp. 5.000.000,- (Piala Tetap dan Piagam).

C. Kategori Inovasi TTG Mahasiswa

- Juara I : Rp.10.000.000,- (Piala Tetap dan Piagam).
- Juara II : Rp. 8.000.000,- (Piala Tetap dan Piagam).
- Juara III : Rp. 6.500.000,- (Piala Tetap dan Piagam).
- Juara Harapan : Rp. 5.000.000,- (Piala Tetap dan Piagam).

D. Kategori Inovasi TTG Pelajar

- Juara I : Rp.6.500.000,- (Piala Tetap dan Piagam).
- Juara II : Rp.5.000.000,- (Piala Tetap dan Piagam).
- Juara III : Rp.4.000.000,- (Piala Tetap dan Piagam).
- Juara Harapan : Rp. 3.000.000,- (Piala Tetap dan Piagam).

E. Kategori Posyantek Berprestasi

- Juara I : Rp.20.000.000,- (Piala Tetap dan Piagam).
- Juara II : Rp.15.000.000,- (Piala Tetap dan Piagam).
- Juara III : Rp.10.000.000,- (Piala Tetap dan Piagam).
- Juara Harapan : Rp. 8.000.000,- (Piala Tetap dan Piagam).

BAB IV

PENUTUP

Demikian Pedoman Pelaksanaan Gelar Teknologi Tepat Guna Kota Bekasi 2026 disusun sebagai acuan dalam penyelenggaraan kegiatan dan mengikuti ketentuan yang telah ditetapkan oleh Tim Juri serta tidak dapat diganggu gugat.

SURAT PERNYATAAN
LOMBA TEKNOLOGI TEPAT GUNA TINGKAT KOTA BEKASI
TAHUN 2026

Saya yang bertandatangan di bawah ini :

Nama Lengkap :
Alamat :
Alamat email :
Kabupaten/Kota :
Nomor HP :
Sebagai peserta lomba : TTG Unggulan/Inovasi TTG
Nama Alat :

1. Menyatakan bahwa Alat TTG yang diusulkan untuk diperlombakan :
 - Bukan replika TTG yang sudah ada.
 - Belum pernah Juara dalam seleksi sejenis di tingkat Nasional, Provinsi maupun Kabupaten/Kota; atau
 - Sudah pernah juara, tetapi telah dilakukan modifikasi/penyempurnaan Alat.
2. Apabila dikemudian hari terbukti permasalahan dengan orisinalitas, kami bersedia menerima sanksi berupa digugurkan sebagai pemenang juara dalam berbagai tingkatan.

Demikian Surat Pernyataan ini dibuat dengan sebenarnya untuk dapat dipergunakan seperlunya.

Bekasi, 2026

Peserta,

Materai Rp 10.000,-

(.....)